

# ナッジ等の行動インサイトの活用に関する フレームワークについて

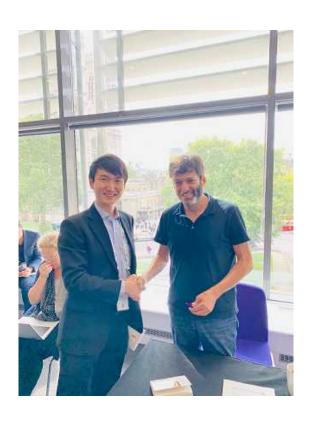
デューク大学Dan Ariely教授(Behavioural Exchange 2019)

日本版ナッジ・ユニット BEST (事務局:環境省)



# Dan Ariely教授のフレームワークについて

◆ デューク大学Dan Ariely教授がBehavioural Exchange 2019においてHow to Design Human Behavior using Behavioral Economicsと題して基調講演(9月6日)





# Dan Ariely教授のフレームワークについて

- ◆ デューク大学Dan Ariely教授がBehavioural Exchange 2019においてHow to Design Human Behavior using Behavioral Economicsと題して基調講演(9月6日)
- ◆ 行動経済学を活用した施策の事例を用いながら、地球から他の惑星にロケットを飛ばす のになぞらえて、以下のプロセスフロー型のフレームワークを紹介

## Step 0 Discovery

Sometimes we do not know which way to go or what are the obstacles

#### Step 1 Friction

Problem & intervention point

#### Step 2 Fuel

e.g. Add incentives

#### Step 3 Scale

What if we want to send many rockets to many planets, how do we scale?

### • Step 4 Trade-offs

Sometimes we have multiple possible paths. How do we choose between them?

## Step 5 Retest

Our social world is changing, and fast

