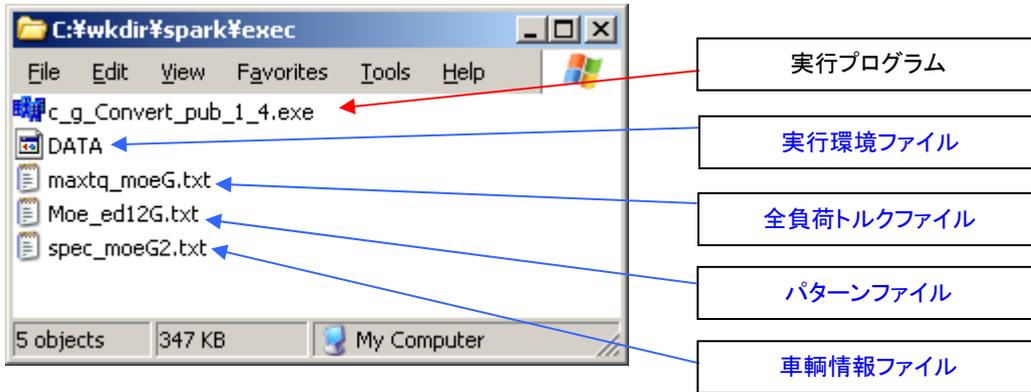


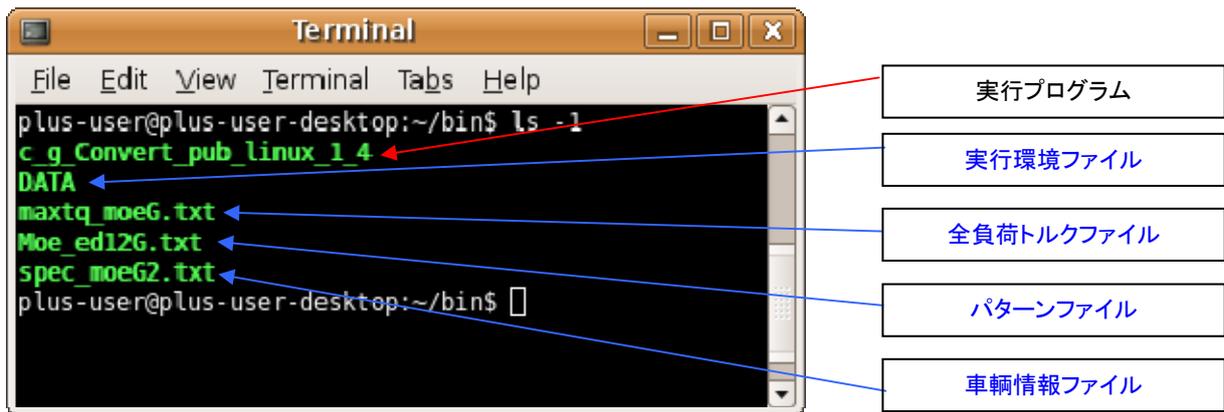
1. 使用方法

① 変換プログラム(ファイル)の説明

Windows バージョンの場合



Unix/Linux/etc の場合



実行プログラムファイル名と種類について

c_g_Convert_pub.cpp	: C++ source file
c_g_Convert_pub.exe	: Windows executable file
c_g_convert_pub	: Unix/Linux/etc. executable file

④ プログラムの実行

プログラムを実行し、出力するファイル名を入力してください。

OSにより実行ファイル名は“c_g_Convert_pub.exe”か“c_g_convert_pub”です。

Windows バージョンの場合

```
C:\wkdir\spark\exec\c_g_Convert_pub_1_4.exe
Ver 1.4
Convert start!

Ver 1.4
mass = 3135.00[kg]
W0 = 2080.00[kg], Wtest = 3135.00[kg]
Width = 1.770[m], Height = 2.075[m], Tire radius = 0.327[m]
Crew = 3

Nidle = 700.00[rpm], Nex = 5000.00[rpm]
Nes = 915.00[rpm]
MuAir = 0.010150 [kgf/(km/h)^2], MuRoll = 0.010744 [kgf/kg]

Number of gear = 6
gear ratio efficiency DW[kg]
1: 0.000 0.950 4139.20000
2: 0.000 0.950 1924.30707
3: 0.000 0.950 632.02447
4: 0.000 0.950 303.94930
5: 0.000 0.980 208.00000
6: 0.000 0.950 184.34691
fin: 4.875 0.950

Please enter an output file name:
```

Unix/Linux/etc の場合

```
Terminal
File Edit View Terminal Tabs Help
Ver 1.4
Convert start!

Ver 1.4
mass = 3135.00[kg]
W0 = 2080.00[kg], Wtest = 3135.00[kg]
Width = 1.770[m], Height = 2.075[m], Tire radius = 0.327[m]
Crew = 3

Nidle = 700.00[rpm], Nex = 5000.00[rpm]
Nes = 915.00[rpm]
MuAir = 0.010150 [kgf/(km/h)^2], MuRoll = 0.010744 [kgf/kg]

Number of gear = 6
gear ratio efficiency DW[kg]
1: 0.000 0.950 4139.20000
2: 0.000 0.950 1924.30707
3: 0.000 0.950 632.02447
4: 0.000 0.950 303.94930
5: 0.000 0.980 208.00000
6: 0.000 0.950 184.34691
fin: 4.875 0.950

Please enter an output file name: █
```

出力データフォーマットは、「5. 出力データフォーマット」を参照してください。

2. 車輛及びエンジン入力データ(テキストデータ)

2080	! 空車時車両質量 (kg)
2000	! 最大積載質量(kg)
3	! 定員(名)
2.075	! 全高 (m)
1.77	! 全幅 (m)
0.327	! タイヤ動的有効半径 (m)
5	! ギヤ段数
5.339	! 1速ギヤ比
2.792	! 2速ギヤ比
1.593	! 3速ギヤ比
1.000	! 4速ギヤ比
0.788	! 5速ギヤ比
4.875	! 終減速比
700	! アイドリング回転数 (rpm)
5000	! 最高出力回転数 (rpm)

3. 全負荷トルク入力データ(テキストデータ)

rev(rpm)	torque(Nm)
800	164
1200	172
1600	190
1800	200
2000	199
2400	191
2800	190
3200	193
3600	189
4000	183
4400	174
4800	163
5200	147

※ 5 点以上設定してください

4. パターンファイル(テキストデータ)

time	vel	Shift
0	0	0
1	0	0
2	0	0
3	0	0
4	0	0
5	0	0
6	0	0
7	0	0
8	0	0
9	0	0
10	0	0
11	0	0
12	0	0
13	0	0
14	0	0
15	0	0
16	0	0
17	0	0
18	0	0
19	0	0
20	0	0
21	0	0
22	0	0
23	0	0
24	0	0
25	4.19	1
26	8.32	1
27	12.33	1
28	16.05	2
29	18.74	2
30	20.28	2

5. 出力データフォーマット(テキストデータ)

time(s)	Vtarget(km/h)	Vreal(km/h)	Ne(rpm)	Te(N-m)	N_norm(%)	T_norm(%)	Shift
0	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
1	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
2	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
3	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
4	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
5	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
6	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
7	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
8	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
9	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
10	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
11	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
12	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
13	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
14	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
15	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
16	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
17	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
18	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
19	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
20	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
21	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
22	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
23	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
24	0.00	0.00	700.0	0.0	0.00	0.00	0
25	4.19	4.19	915.0	86.6	5.00	52.07	2
26	8.32	8.32	1757.5	85.5	24.59	43.20	2
27	12.33	12.33	2604.6	83.3	44.29	43.71	2
28	16.05	16.05	1773.0	113.1	24.95	56.93	3
29	18.74	18.74	2070.1	84.6	31.86	42.84	3
30	20.28	20.28	2240.3	52.8	35.82	27.18	3

note) Vtarget : 基準速度
Vreal : 車速
Ne : エンジン回転数
Te : エンジントルク
N_norm : 正規化エンジン回転数
T_norm : 正規化エンジントルク
Shift : 変速段