

数量総括表

No	費目・工種・種別・細別・規格	設計数量	単位	内訳数量	備考
撤去工					
1. 土工					
1	舗装版切断 10cm以下	69	m	69	
2	小舗石舗装撤去 厚170	143.5	m ²	144	
2. 門柱一時撤去工					
3	掘削 人力・バックホウ0.2m3併用	39.2	m ³	39.2	
4	両開き門扉(右)取外し H2.000m W2.300m	1	面	1	再利用
5	片開き門扉取外し H2.000 W1.200	1	面	1	再利用
6	両開き門扉レール撤去 L-65×65×6 SUS	1	箇所	1	再利用
7	片開き門扉レール撤去 L-65×65×6 SUS	1	箇所	1	再利用
8	石門柱取外し・設置 H2.750×2本 クレーン利用	1	式	1	再利用
3. 鉄柵一時撤去工					
9	掘削 人力・バックホウ0.2m3併用	1.42	m ³	1.4	
10	鉄柵パネル取外し H1.650 W1.7450	6	面	6	再利用
11	鉄柵支柱取外し H-100×50×5/7	6	本	6	再利用
12	鉄柵腰壁切断・取外 延長3.7m撤去	1	式	1	
4. 園路舗装撤去工					
13	既存土系固化舗装 表層t=40 路盤t=150 撤去	253	m ²	253	
5. 仮設歩行者通路撤去工					
14	再生密粒アスコン 表層t=30 路盤t=235 撤去	240.76	m ²	241	
整備工					
6. 仮設歩行者通路設置工					
15	仮設歩行者通路設置 表層：再生密粒アスコンt=30cm 路盤：再生クラッシャーランRC-40 平均厚t=23.5	240.76	m ²	241	
7. 園路広場工					
16	小舗石舗装 厚170 (化粧目地) 路盤再生クラッシャーランRC-40	130.6	m ²	131	
17	コンクリート縁石A	14.2	m	14.2	
18	集水桝嵩上げ 緑地700×700	2	箇所	2	
8. 門柱復旧工					
19	高圧洗浄 既存門柱表面	1	式	1	
20	鉄筋(底板) D13	245.41	kg	245	
21	鉄筋組立 コンクリート18-8-20BB使用 鉄筋運搬含む	1	式	1	
22	両開き門扉レール L-65×65×6 SUS	1	箇所	1	再利用
23	片開き門扉レール L-65×65×6 SUS	1	箇所	1	再利用
24	両開き門扉(右)取付 H2.000m W2.300m	1	面	1	再利用
25	片開き門扉取付 H2.000 W1.200	1	面	1	再利用
26	埋戻 人力・バックホウ0.2m3併用	24.5	m ³	24.5	
9. 鉄柵復旧工					
27	鉄柵パネル取付 H1.650 W1.7450	6	面	6	再利用
28	鉄柵支柱取付 H-100×50×5/7	6	本	6	再利用
29	埋戻 人力・バックホウ0.2m3併用	0.9	m ³	0.9	
30	鉄柵腰壁設置	1	式	1	

1 0 . 園路舗装工						
3 1	透水脱色舗装	表層：透水脱色舗装 路盤：再生クラッシャーランRC-40、砂	253	m ²	253	
1 1 . 門扉設置工						
3 2	門扉設置	LIXIL 1500S同等品	1	式	1	
3 3	掘削	人力・バックホウ0.2m3併用	4.05	m ³	4.1	
3 4	埋戻	人力・バックホウ0.2m3併用	0.96	m ³	1	
1 2 . 引戸設置工						
3 5	門扉設置	LIXIL ジャンボスライドFN-AL型 D1タイプ 片引き同等品	1	式	1	
3 6	掘削	人力・バックホウ0.2m3併用	2.49	m ³	2.5	
3 7	埋戻	人力・バックホウ0.2m3併用	0.28	m ³	0.3	
処分工						
1 3 . 処分工						
3 8	残土（積込）		20.52	m ³	20.5	
3 9	がれき類（積込）		140.52	m ³	141	
4 0	残材処分（残土運搬）	ダンプ車 概25km	20.52	m ³	20.5	
4 1	残材処分（がれき運搬）	ダンプ車 概25km	140.52	m ³	141	
4 2	残土（処分）		20.52	m ³	20.5	
4 3	がれき類（処分）		140.52	m ³	141	
仮設工						
1 4 . 仮設工						
4 4	敷鉄板	22×1524×6096（23枚） 日数：90日程度	1	式	1	
4 5	B型バリケード	誘導表示・開園案内表示あり	85.9	m	85.9	
4 6	伸縮式仮設出入口	6m幅程度	1	式	1	
4 7	低木移植	樹高60cm 場内移植、復旧含む	110	株	110	
4 8	交通誘導警備員B		1	式	1	