

エコプラントゲーム

エコプラントゲームは、みなさんが工場長になって、工場を経営していくゲームです。ゲームを行う期間は12ヵ月で、みなさんは1ヵ月ごとに行動をします。ゲームが始まったときには、1,000万円を持っています。12ヵ月が終了した時点で、一番たくさんお金を持っていたチームが勝ちとなります。

ひと月に行う行動は、2つあります。まず、みなさんはそれぞれ月の初めに100万円を持っています。その100万円をどのように使うかを決めて、振りわけカードに記入します。使い道は、生産と環境対策に10万円単位で振りわけます。たとえば、生産に70万円、環境対策に30万円というように記入してください。10万円生産するごとに環境負荷（環境への悪影響）のポイントが1ポイント増え、すべてのチームの環境負荷ポイントの合計が100を超えると、公害が起こります。その場合、環境対策費の合計が低い3チームが罰金（公害対策費）を支払わなければなりません。その金額は、低いチームから600万円、400万円、200万円です。この罰金が支払われると、環境負荷は0に戻ります。

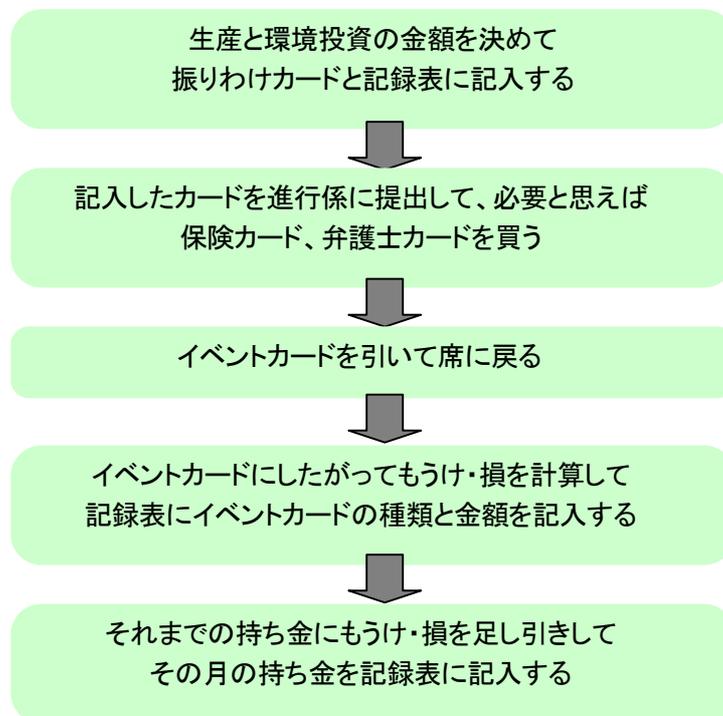
その次に、記入した振りわけカードを進行係のところまで提出して、イベントカードを引きます。このイベントカードによってみなさんのひと月のもうけ・損が決まります。イベントカードには次のようなものなどがあります。

残業してがんばった	生産金額×2倍のもうけ
製品がヒットした	生産金額×5倍のもうけ
好景気になった	生産金額×3倍のもうけ
消費者から支持された	環境対策金額×3倍のもうけ
製品がテレビで紹介された	生産金額×4倍のもうけ
製品はヒットしたけれど…	生産金額×5倍のもうけ
	環境負荷は2倍
不景気になった	生産金額×1倍のもうけ
事故が起こった	300万円の損
訴えられた	200万円の損

たとえば、生産に70万円、環境対策に30万円を割り当てていた場合を考えます。「製品がヒットした」のカードを引くと、その月のもうけは $70 \text{万円} \times 5 = 350 \text{万円}$ になります。

「事故が起こった」「訴えられた」のカードを引くと、生産・環境対策の金額に関係なく、それぞれ300万円、200万円の損になります。「事故」と「訴訟」は、前もって「保険カード」、「弁護士カード」を購入しておくことで、その損害を避けることができます。「保険カード」、「弁護士カード」は、それぞれの月の初めに進行係から100万円で購入することができます。このカードは、使わなければいつまでも持っていられますが、1回しか使えません。必要と思えばまた購入できます。

ひと月の流れ



エコプラントゲーム

チーム記録表

チーム名(_____)

月	生産	環境対策	環境対策 の合計	カード	もうけ	損	所持金
スタート							1,000万円
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
合計							

生産・環境対策(提出用)

<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>	<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>
<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>	<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>
<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>	<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>
<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>	<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>
<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>	<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>
<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>	<p>チーム名()</p> <p>生産 <u> 0万円</u></p> <p>環境対策 <u> 0万円</u></p>

※ 実線にそって切り取ってご利用ください

ゲームの振り返り

1.ゲームは楽しかったですか

楽しさ：10点満点で（ ）点くらい

2.あなたはゲームにどのくらい熱中できましたか

熱中度：10点満点で（ ）点くらい

3.チームの結果に満足ですか

満足度：10点満点で（ ）点くらい

4.ゲームをやってみてわかったこと

5.ゲームをやってみて疑問に思ったこと

6.ゲームをどのようにしたら、もっとおもしろくなるでしょうか。

7.ゲームをやっている最中に、楽しくなかったことや、いやな気持ちになったことがありますか。

8.その他、感想をどうぞ。