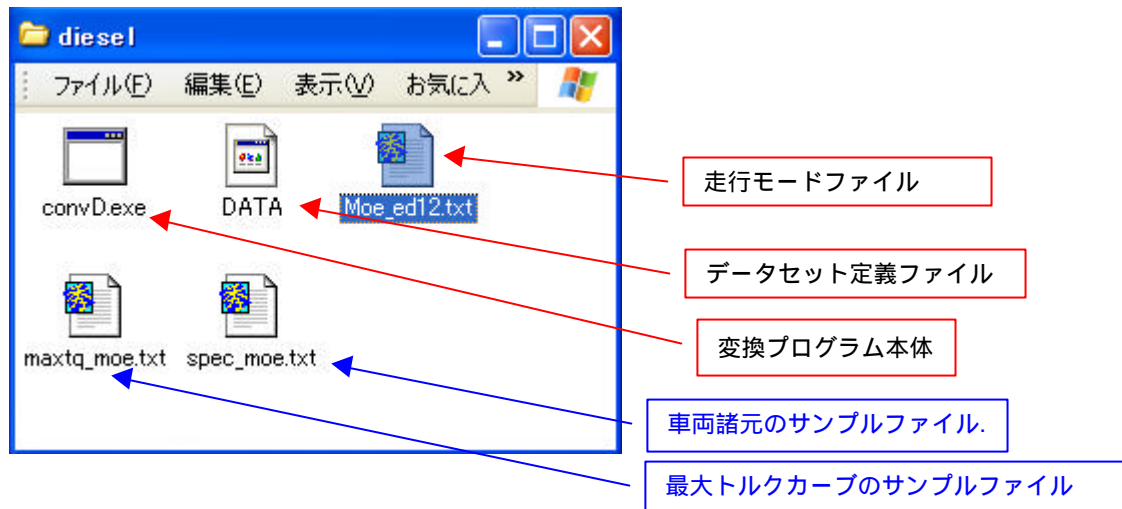


変換プログラム使用方法 – ディーゼルエンジン –

1. 使用方法

変換プログラムの構成



車両諸元および最大トルクカーブの入力データを作成する。

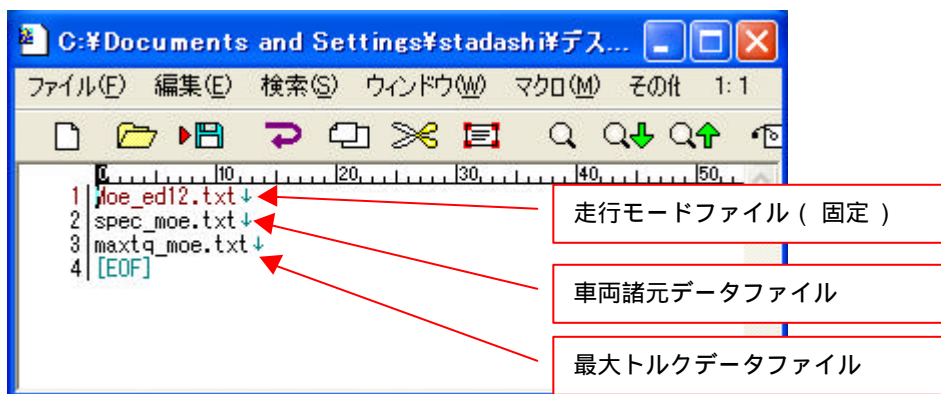
各データのフォーマットおよび編集方法は 2. および 3. を参照のこと。

サンプルファイル

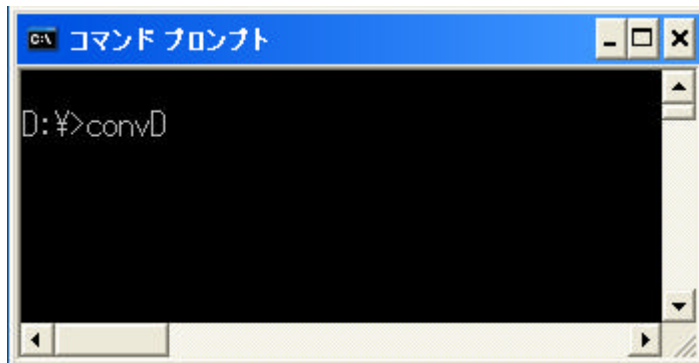
車両諸元データ : 例) spec_moe.txt

最大トルクデータ : 例) maxtq_moe.txt

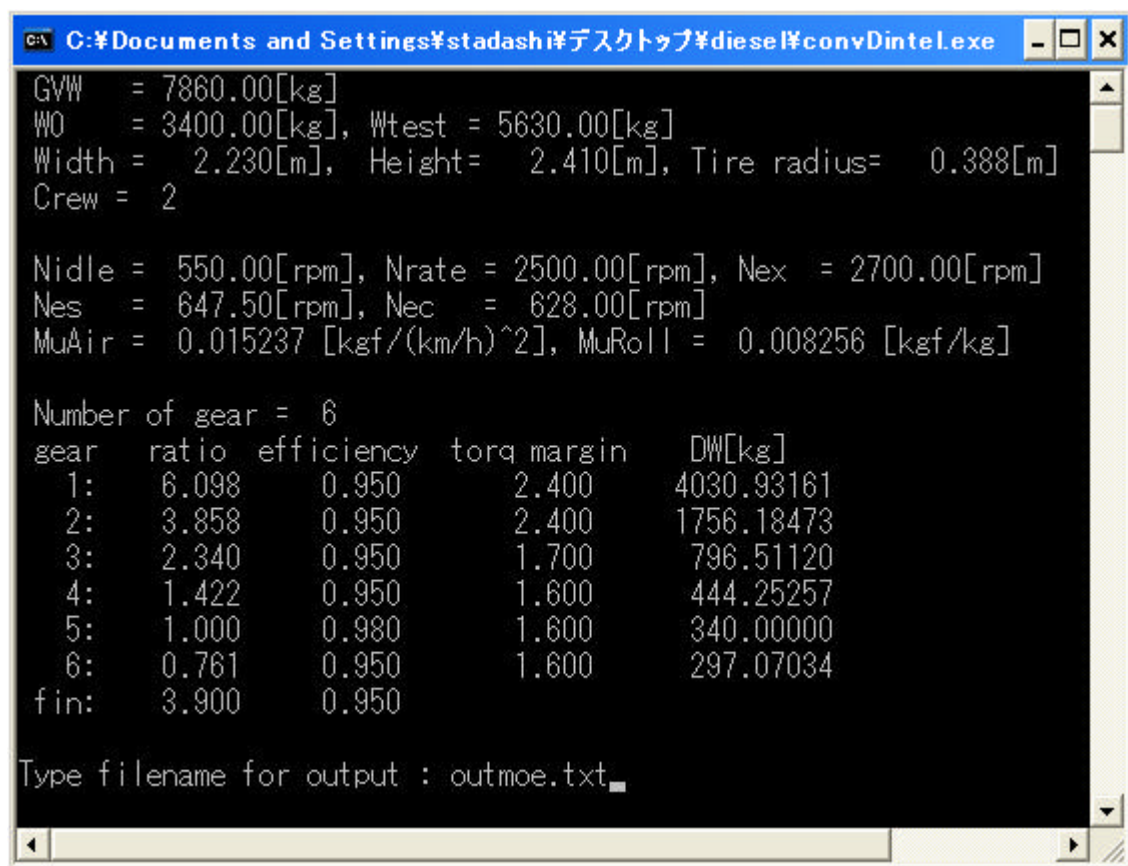
データセット定義ファイルを作成する。ファイル名は必ず“DATA”とすること。



実行ファイル “convD.exe” を実行する .



計算結果の出力ファイル名を入力して終了する .



出力データのフォーマットについては 4 . を参照のこと .

2. 車両諸元データファイルのフォーマット (テキストデータ)

計算に用いる各種パラメータを以下の書式で入力する。

4960	!	空車時車両質量 (kg)
4000	!	最大積載質量 (kg)
3	!	定員 (人)
2.43	!	全高 (m)
2.23	!	全幅 (m)
0.45	!	タイヤ動的有効半径 (m)
6	!	ギヤ段数
6.411	!	1 速ギヤ比
3.819	!	2 速ギヤ比
2.218	!	3 速ギヤ比
1.404	!	4 速ギヤ比
1	!	5 速ギヤ比
0.789	!	6 速ギヤ比
4.711	!	終減速比
500	!	アイドル回転数 (rpm)
2640	!	定格回転数 (rpm)
2800	!	有負荷限界回転数 (rpm)

3. 最大トルクデータのフォーマット (テキストデータ)

最大トルクは、発進回転数から最高回転数までの範囲を 8rpm 毎に、回転数およびトルク値の組合せで入力する。データの区切りには必ずタブ(TAB)を入力すること。

rev(rpm)	torque(Nm)
542	482
551	482
559	484
568	489
574	496
583	502
590	506
598	509
605	514
.	.
.	.
2801	366
2809	350
2816	334
2825	320
2833	308
2840	295
2849	292
2855	251
2864	201
2872	157
2879	107
2888	68
2898	24

4 . 出力データのフォーマット

time (s)	Vtarget (km/h)	Vreal(km/h)	Ne (rpm)	Te (N-m)	n_norm (%)	T_norm (%)	shift
0	0	0	500.0	0.0	0	0	0
1	0	0	500.0	0.0	0	0	0
2	0	0	500.0	0.0	0	0	0
3	0	0	500.0	0.0	0	0	0
4	0	0	500.0	0.0	0	0	0
5	0	0	500.0	0.0	0	0	0
6	0	0	500.0	0.0	0	0	0
7	0	0	500.0	0.0	0	0	0
8	0	0	500.0	0.0	0	0	0
9	0	0	500.0	0.0	0	0	0
10	0	0	500.0	0.0	0	0	0
11	0	0	500.0	0.0	0	0	0
12	0	0	500.0	0.0	0	0	0
13	0	0	500.0	0.0	0	0	0
14	0	0	500.0	0.0	0	0	0
15	0	0	500.0	0.0	0	0	0
16	0	0	500.0	0.0	0	0	0
17	0	0	500.0	0.0	0	0	0
18	0	0	500.0	0.0	0	0	0
19	0	0	500.0	0.0	0	0	0
20	0	0	500.0	0.0	0	0	0
21	0	0	500.0	0.0	0	0	0
22	0	0	500.0	0.0	0	0	0
23	0	0	500.0	0.0	0	0	0
24	0	0	500.0	0.0	0	0	0
25	4.19	4.19	562.5	952.1	5	88.73	2
26	8.32	8.32	770.3	939.2	21.63	61.32	2
27	12.33	12.33	1141.6	913.4	51.33	50.64	2
28	16.05	16.05	1486.0	850.3	78.88	49.46	2
29	18.74	18.74	1020.3	864.8	41.62	47.56	3
30	20.28	20.28	1104.1	520.7	48.33	28.78	3

note) Vtarget : target speed
Vreal : real speed
Ne : engine speed
Te : engine torque
n_norm : normarized engine speed = (engine speed - idling engine speed)/(rated engine speed - idling engine speed)
T_norm : normarized engine torque = engine torque / maximum engine torque