

下記に、ソース・ファイル構成と概要、および、各コンパイラ的环境を示します。

[1]ソース・ファイル構成(Calculate.cpp内容)

主な関数：

main()...メイン処理関数

主な関数：

Init()...初期化処理関数

EnvRead()...演算用環境（諸元）データ読込処理関数

CalculateProcess()...変換メイン処理関数

PtnRead()...車速指令パターン読込処理関数

CheckForce()...駆動力計算&シフトアップ判断関数

CalcTeMaxSp()...追従速度計算処理関数

Calculate_progress1()...基準速度、加速度設定関数

Calculate_progress2()...加減速処理フラグ設定関数

Calculate_progress3()...メイン演算処理関数

Calculate_SetIDLE()...アイドル区間演算処理関数

Calculate_Set_Start()...発進区間演算処理関数

Calculate_Start_Following()...発進時追従処理

Calculate_Set_SteadyState()...定常区間演算処理関数

Calculate_Set_Deceleration()...減速区間演算処理関数

Calculate_Set_Acceleration()...加速区間演算処理関数

AStrToDouble()...数値変換処理関数

Trim()...文字列のトリム関数

FileExists()...ファイル存在チェック処理関数

ReadFile()...ファイル読込処理関数

SetDataStr()...1行データの設定処理関数

DeleteData()...1行データの削除処理

Strings()...1行データの取得処理

各ファイル毎の関数モジュール仕様書は、各々のtxtファイルを参照下さい。

[2]各コンパイラ的环境

1. Borland C++Builder(V5.0/6.0)/Microsoft Visual C++(V6.0,.NET)の場合

- ・ソース・ファイル (c_ConvertD.cpp)
- ・実行ファイル (c_ConvertD.exe)

2. GCC(linux)の場合

- ・コンパイルコマンド (g++ c_ConvertD_pub.cpp -o c_ConvertD_pub)
- ・ソース・ファイル (c_ConvertD_pub.cpp)
- ・実行ファイル (c_ConvertD_pub)

3. GCC(Win32)の場合

- ・コンパイルコマンド (g++ c_ConvertD_pub.cpp -o c_ConvertD_pub.exe)
- ・ソース・ファイル (c_ConvertD_pub.cpp)
- ・実行ファイル (c_ConvertD_pub.exe)

Borland C++Builder は、 Borland Software Corporationの製品です。
Microsoft Visual C++ は、 the Product of Microsoft Corporationの製品です。
GCC は、 Free Software Foundation Inc.から提供されているソフトウェアです。