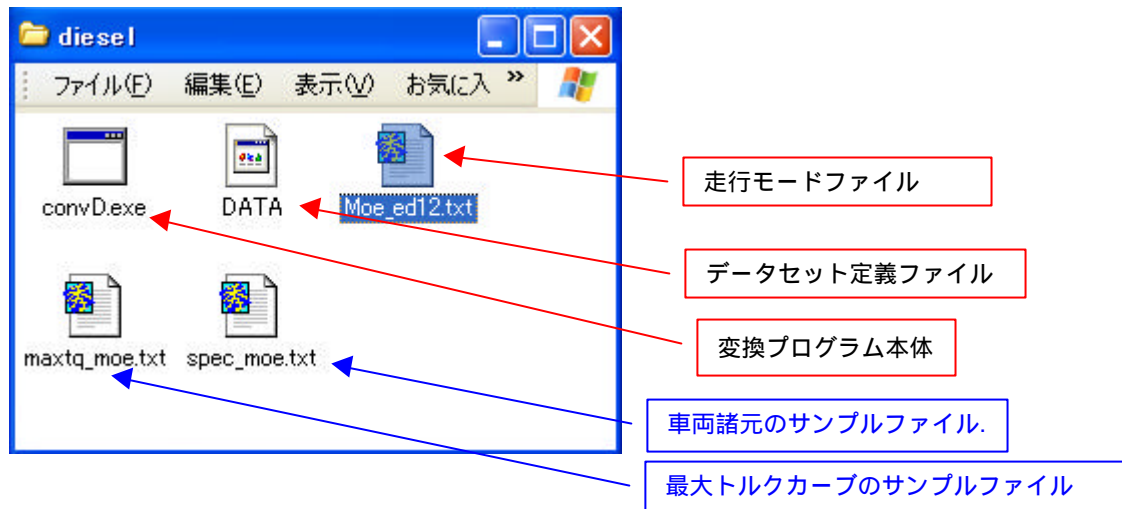


## 変換プログラム使用方法 – ディーゼルエンジン –

### 1. 使用方法

#### 変換プログラムの構成



車両諸元および最大トルクカーブの入力データを作成する。

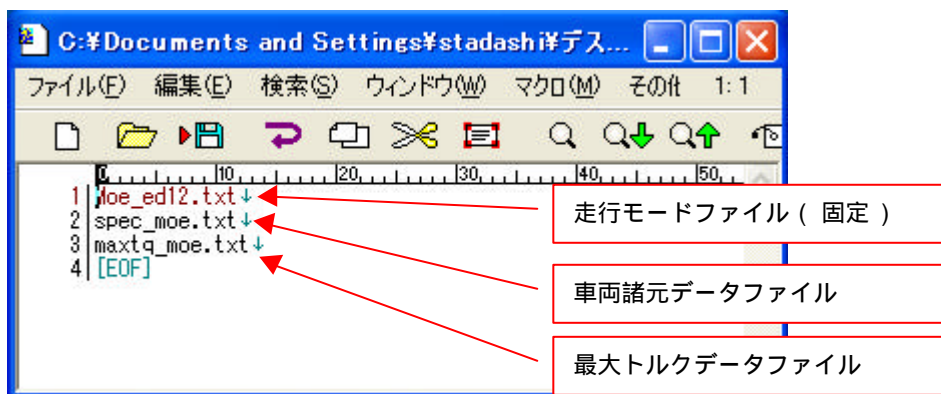
各データのフォーマットおよび編集方法は 2. および 3. を参照のこと。

#### サンプルファイル

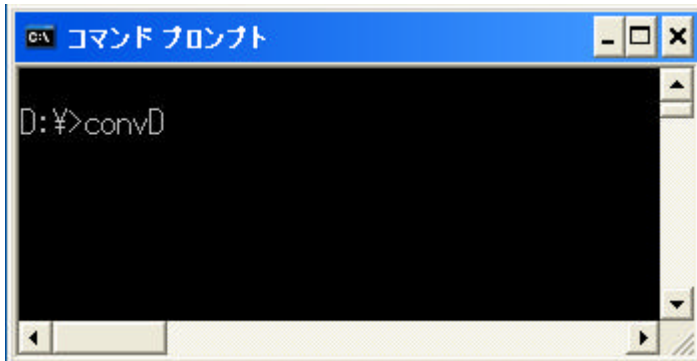
車両諸元データ : 例) spec\_moe.txt

最大トルクデータ : 例) maxtq\_moe.txt

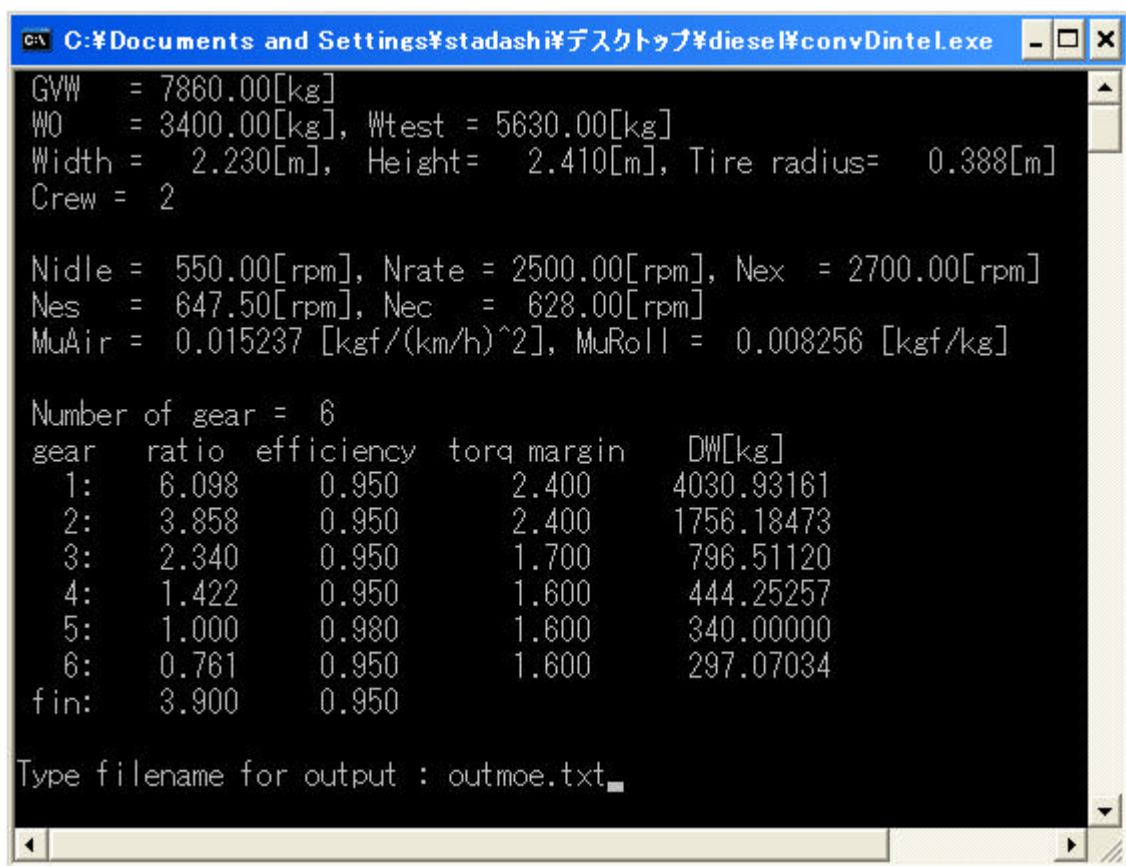
データセット定義ファイルを作成する。ファイル名は必ず“DATA”とすること。



実行ファイル “convD.exe” を実行する .



計算結果の出力ファイル名を入力して終了する .



出力データのフォーマットについては 4 . を参照のこと .

## 2. 車両諸元データファイルのフォーマット (テキストデータ)

計算に用いる各種パラメータを以下の書式で入力する.

|       |   |                |
|-------|---|----------------|
| 4960  | ! | 空車時車両質量 (kg)   |
| 4000  | ! | 最大積載質量 (kg)    |
| 3     | ! | 定員 (人)         |
| 2.43  | ! | 全高 (m)         |
| 2.23  | ! | 全幅 (m)         |
| 0.45  | ! | タイヤ動的有効半径 (m)  |
| 6     | ! | ギヤ段数           |
| 6.411 | ! | 1速ギヤ比          |
| 3.819 | ! | 2速ギヤ比          |
| 2.218 | ! | 3速ギヤ比          |
| 1.404 | ! | 4速ギヤ比          |
| 1     | ! | 5速ギヤ比          |
| 0.789 | ! | 6速ギヤ比          |
| 4.711 | ! | 終減速比           |
| 500   | ! | アイドル回転数 (rpm)  |
| 2640  | ! | 定格回転数 (rpm)    |
| 2800  | ! | 有負荷限界回転数 (rpm) |

## 3. 最大トルクデータのフォーマット (テキストデータ)

最大トルクは, 発進回転数から最高回転数までの範囲を 8rpm 毎に, 回転数およびトルク値の組合せで入力する. データの区切りには必ずタブ(TAB)を入力すること.

| rev(rpm) | torque(Nm) |
|----------|------------|
| 542      | 482        |
| 551      | 482        |
| 559      | 484        |
| 568      | 489        |
| 574      | 496        |
| 583      | 502        |
| 590      | 506        |
| 598      | 509        |
| 605      | 514        |
| .        | .          |
| .        | .          |
| 2801     | 366        |
| 2809     | 350        |
| 2816     | 334        |
| 2825     | 320        |
| 2833     | 308        |
| 2840     | 295        |
| 2849     | 292        |
| 2855     | 251        |
| 2864     | 201        |
| 2872     | 157        |
| 2879     | 107        |
| 2888     | 68         |
| 2898     | 24         |

#### 4 . 出力データのフォーマット

| time (s) | Vtarget (km/h) | Vreal(km/h) | Ne (rpm) | Te (N-m) | n_norm (%) | T_norm (%) | shift |
|----------|----------------|-------------|----------|----------|------------|------------|-------|
| 0        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 1        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 2        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 3        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 4        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 5        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 6        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 7        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 8        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 9        | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 10       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 11       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 12       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 13       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 14       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 15       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 16       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 17       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 18       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 19       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 20       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 21       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 22       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 23       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 24       | 0              | 0           | 500.0    | 0.0      | 0          | 0          | 0     |
| 25       | 4.19           | 4.19        | 562.5    | 952.1    | 5          | 88.73      | 2     |
| 26       | 8.32           | 8.32        | 770.3    | 939.2    | 21.63      | 61.32      | 2     |
| 27       | 12.33          | 12.33       | 1141.6   | 913.4    | 51.33      | 50.64      | 2     |
| 28       | 16.05          | 16.05       | 1486.0   | 850.3    | 78.88      | 49.46      | 2     |
| 29       | 18.74          | 18.74       | 1020.3   | 864.8    | 41.62      | 47.56      | 3     |
| 30       | 20.28          | 20.28       | 1104.1   | 520.7    | 48.33      | 28.78      | 3     |

note) Vtarget : target speed  
Vreal : real speed  
Ne : engine speed  
Te : engine torque  
n\_norm : normarized engine speed = (engine speed - idling engine speed)/(rated engine speed - idling engine speed)  
T\_norm : normarized engine torque = engine torque / maximum engine torque